

UX/UI PRODUCT DESIGNER

SEVAULT MELVIN

07 50 81 24 35

m.sevault@strate.design

[SEVAULT_Melvin_Website](#)

" Je conçois des parcours utilisateurs qui allient exigence visuelle et efficacité fonctionnelle. Curieux, rigoureux et à l'écoute des besoins réels, j'apporte une capacité d'analyse et de synthèse pour livrer des solutions pensées pour l'utilisateur."

COMPÉTENCES

Langues

Français : natif

Anglais : intermédiaire

Espagnol : base

Logiciels

- Figma
- Webflow
- Rive
- Blender
- After Effect
- Procreate
- Illustrator
- Photoshop
- Vizcom
- Claude AI
- Suite Office
- Unreal Engine

Savoir-être

- Esprit de synthèse et d'analyse
- Sens du service et empathie
- Capacité à travailler au sein d'équipes pluridisciplinaires
- Sens de l'écoute et de la communication

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Sept.2020 – présent

UX/UI & Graphique Designer – Freelance, Independant

- Concevoir des identités de marque complètes (direction artistique, moodboard, benchmark, logo, chartes graphiques) pour TPE, startups et indépendants.
- Structure et conception des interfaces web & mobile optimisées par IA (Claude AI, Webflow) centrées sur les usages pouvant intégrer un agent conversationnel autonome (RGPD) pour l'engagement client et l'automatisation des flux de travail.

Sept – Dec.2025

UX/UI Graphique Designer – Thales · Stage · Brest, France

- Piloter la création de livrables d'innovation (identité visuelle, animation) via l'IA Générative (Prompt Design), dans le respect strict des contraintes de sécurité souveraine et d'isolement des données propres au secteur de la Défense.
- Concevoir le site web Thales Design Center DMS, de la recherche utilisateur aux maquettes haute fidélité jusqu'à la publication.
- Mener des workshops et des recherches utilisateurs (entretiens, observations) pour définir personas et user journeys adaptés aux enjeux internes.
- Réaliser des maquettes et prototypes variés (croquis, storyboard, modèle 2D/3D, interface interactive IHM) en explorant les tendances technologiques et d'usages.

Janv – Avril 2025

UX/UI Designer – Stockline · Freelance

- Concevoir l'application mobile Stockline pour faciliter les achats-reventes des grossistes.
- Créer l'identité de marque complète (logo, charte graphique, typographies) en cohérence avec la cible B2B.
- Réaliser des prototypes animés pour les tests utilisateurs et l'itération sur les parcours clés.

Oct. 2023 – Janv. 2024

UX/UI HMI Designer – Segula Technologies · Stage · Barcelone, Espagne

- Intégrer le logiciel IA Predict4Range (Valeo) : optimisation de l'efficacité énergétique (+24% d'autonomie) par le pilotage prédictif et autonome des flux thermiques en temps réel.
- Design et prototypage interface humain machine multimodale (IHM) pour le CES Las Vegas 2024
- Collaborer avec les développeurs Back-End (HTML/CSS)

Mars – Août 2023

UX/UI Product Designer – Technicon Design · Stage · Trappes, France

- Réaliser l'interface de contrôle d'une cabine première classe pour le Paris Air Show 2023
- Concevoir des prototypes interactifs sur Figma et en réalité augmentée (AR), pour tester et valoriser les concepts.
- Participation Design Contest interne 9ème mondial (sketch 2D, modélisation, rendu 3D).

FORMATION

Sept.2020 – Juin 2025

Master en Design – STRATE École de Design · Sèvres, France

- Spécialisation en design d'interaction, UX/UI et ergonomie des interfaces
- Soutenance diplôme avec Coup de Cœur Projet
- 1er place Sodexo – Foodweek 3ème place Weekend Challenge
- Projet partenariat : CITEO, MAIF, Sodexo, Huawei, Asmodee

Juillet 2019

Université Wilfried Laurier · Waterloo, Canada

- Voyage linguistique dans une famille d'accueil
- Objectif améliorer l'aisance en anglais

Sept.2016 – Juin 2020

Baccalauréat Scientifique – Lycée Institution Du Sacré Cœur · La Ville du Bois, France

- Spécialité sciences et vie de la terre
- Option arts plastiques, informatique et science de l'ingénieur (ISN)